



*Ministero dell'istruzione e del merito*  
*Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione*  
*Direzione generale per gli ordinamenti scolastici, la valutazione*  
*e l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione*

Ai Direttori degli Uffici Scolastici  
Regionali  
LORO SEDI

Al Sovrintendente agli Studi della Valle d'Aosta  
AOSTA

Al Dirigente del Dipartimento Istruzione  
per la Provincia Autonoma di TRENTO

All'Intendente Scolastico per le scuole  
delle località ladine di BOLZANO

All'Intendente Scolastico per la scuola  
in lingua tedesca di BOLZANO

Al Sovrintendente Scolastico della Provincia  
di BOLZANO

Ai Dirigenti Scolastici  
delle Istituzioni scolastiche di secondo grado,  
statali e paritarie  
LORO SEDI

e.p.c.

Al Capo Dipartimento per il sistema educativo  
di istruzione e formazione  
SEDE

Al Capo Ufficio Stampa  
SEDE

**OGGETTO: Premio Nazionale sull'Innovazione Digitale - 2022-2023**

Il Premio Nazionale sull'Innovazione Digitale è una iniziativa promossa da Anitec-Assinform in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione e del Merito – Direzione Generale per gli Ordinamento Scolastici per la valutazione e l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione.

L'iniziativa, diretta alle istituzioni scolastiche secondarie di secondo grado, in collaborazione con imprese, enti e associazioni culturali, intende coinvolgere studenti e insegnanti in una azione proattiva

*Direzione generale per gli ordinamenti scolastici, la valutazione  
e l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione*

di sensibilizzazione e orientamento per favorire la transizione al digitale del mondo della scuola, delle famiglie e della società nel suo insieme, valorizzando il ruolo e l'apporto delle tecnologie digitali.

Ciascuna istituzione scolastica può proporre la propria candidatura con un solo progetto, sia in qualità di ente capofila sia in qualità di partner.

L'iscrizione delle scuole dovrà essere effettuata a partire **dalle ore 00.01 del 15 settembre 2023 ed entro e non oltre le ore 12:00 del 15 novembre 2023.**

Superato tale termine, ulteriori iscrizioni non saranno prese in considerazione.

Regolamento e Modulo per la presentazione del progetto, in allegato, sono disponibili anche nella sezione dedicata del sito Anitec-Assinform [www.anitec-assinform.it](http://www.anitec-assinform.it)

Si confida nella diffusione dell'iniziativa e si ringrazia per la consueta collaborazione.

Il Direttore Generale  
Fabrizio Manca

**Allegati**

Regolamento Premio Innovazione digitale

Form per la presentazione dei progetti

## BANDO

### PREMIO NAZIONALE SULL'INNOVAZIONE DIGITALE ANITEC-ASSINFORM Quarta Edizione 2023-2024

#### **Premessa**

**Anitec-Assinform**, l'Associazione Italiana per l'Information and Communication Technology di Confindustria che rappresenta le imprese delle tecnologie e delle soluzioni digitali - un settore che nel suo insieme fattura oltre 21 mld ed occupa circa 70.000 addetti - è impegnata da anni sul tema delle competenze digitali e delle skill innovative.

Il «**Premio Nazionale sull'Innovazione Digitale**» - è una iniziativa promossa da **Anitec-Assinform** in **collaborazione con il Ministero dell'Istruzione e del Merito** – Direzione Generale per gli Ordinamento Scolastici per la valutazione e l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione, diretta alle istituzioni scolastiche secondarie di secondo grado.

L'intento è quello di coinvolgere studenti e insegnanti in una azione proattiva di sensibilizzazione e orientamento per favorire la transizione al digitale del mondo della scuola, delle famiglie e della società nel suo insieme, valorizzando il ruolo e l'apporto delle tecnologie digitali.

L'iniziativa intende:

- far emergere e dar vita ad una rete di nuovi progetti promossi o realizzati dalle scuole, in modo da generare nuove partnership, tra scuola e aziende e tra le Istituzioni e l'Associazione Anitec-Assinform;
- favorire la messa a fattor comune tra esperienze degli studenti ed il lavoro delle aziende, creando un ideale «passaggio di testimone»;
- sostenere la diffusione della cultura digitale perché la tecnologia digitale è un forte abilitatore sia per i processi di insegnamento e apprendimento, sia per lo sviluppo delle nuove competenze digitali richieste dal mondo del lavoro.

#### **Obiettivi, Benefici**

- Promuovere e migliorare le competenze digitali della filiera scuola-impresa-famiglia.
- Contribuire a ridimensionare il gender-gap in ambito STEM.



- Supportare gli studenti e i formatori che investono nell'apprendimento delle nuove tecnologie necessarie per entrare nel mondo del lavoro.
- Generare opportunità per sviluppare innovazione e scambio di esperienze tra scuole, imprese ed associazioni.
- Potenziare le collaborazioni con le Istituzioni coinvolte.
- Sostenere le collaborazioni che contribuiscono all'orientamento professionale.
- Contribuire a rafforzare l'obiettivo strategico di Anitec-Assinform di attuare iniziative che favoriscano la formazione scolastica e accademica sui temi dell'innovazione per la crescita del capitale umano della nostra industria.

### **Target**

L'iniziativa è diretta alle istituzioni scolastiche secondarie di secondo grado, in collaborazione con imprese, enti e associazioni culturali.

Ciascuna istituzione scolastica **può proporre la propria candidatura con un solo progetto**, sia in qualità di ente capofila sia in qualità di partner.

### **Descrizione del Progetto**

**Per concorrere al «Premio Nazionale sull'Innovazione Digitale» devono essere presentati progetti che rientrano nelle seguenti categorie:**

- **ICT e disabilità: come il digitale favorisce l'inclusione**
- **Digital enablers: le nuove tecnologie per lo sviluppo dell'Innovazione nei settori dell'economia e nella società (IoT, big data, Intelligenza Artificiale, Blockchain, 5G).**
- **Promozione della sicurezza del web e contrasto ai fenomeni di bullismo.**
- **Digital & Data Science - Economia dei dati** (con particolare riferimento ad esperienze della quotidianità quali, a titolo di esempio, fashion, sport, media-tv ecc.). Questa categoria riguarda l'analisi e l'utilizzo delle banche dati (big data), secondo metodi statistici, scientifici e informatici, per la comprensione di un tema (scientifico o umanistico) o la soluzione di un problema e la valutazione dei risultati secondo un approccio interdisciplinare.

**In linea con quanto riportato nella “Premessa” e negli “Obiettivi, Benefici”, tra i soggetti che collaboreranno con le scuole alla realizzazione dei progetti**



**candidati, dovrà essere presente almeno un'azienda del settore ICT, oltre a eventuale ITS e/o associazione culturale.**

### **Impegni dell'Associazione**

Anitec-Assinform si impegna a svolgere una attività formativa di carattere generale sui temi del digitale e delle skill tecnologiche:

- creazione di una piattaforma dedicata al Premio;
- individuazione degli Ambassador per attività di supporto e promozione del bando;
- coinvolgimento delle aziende Associate;
- tutti i progetti candidati avranno visibilità in una sessione dedicata del sito Anitec-Assinform e i progetti vincitori verranno menzionati all'interno di un comunicato stampa dedicato al Premio.

### **Modalità di iscrizione e presentazione del progetto**

Il progetto è stato lanciato in occasione della Cerimonia di Premiazione della terza edizione tenutasi il 15 novembre 2022.

L'iscrizione delle scuole dovrà essere effettuata a partire **dalle ore 00.01 del 15 settembre 2023 ed entro e non oltre le ore 12:00 del 15 novembre 2023.**

Superato tale termine, ulteriori iscrizioni non saranno prese in considerazione.

L'Istituzione scolastica che intende partecipare al bando deve effettuare l'iscrizione compilando l'apposito modulo disponibile nella [sezione dedicata del sito Anitec-Assinform](#).

### **Tipologia e contenuto degli elaborati**

Dopo l'avvenuta iscrizione, l'Istituzione scolastica avrà tempo di ideare e presentare il progetto, come descritto nel paragrafo successivo, entro il termine perentorio delle ore **12:00 del 19 aprile 2024.**

#### *Specifiche delle proposte progettuali:*

- presentazione del soggetto proponente, in cui indicare gli interessi e quant'altro utile per motivare la proposta progettuale;
- indicazione delle collaborazioni con soggetti esterni (es. imprese);
- individuazione del/dei referente/i tutor del progetto, interni alla scuola che cura la registrazione della classe/classi, secondo le modalità indicate nel presente regolamento;
- descrizione del progetto proposto, attraverso un video (max 3 minuti) e/o poster e/o slide con
  - ✓ presentazione del team;



- ✓ indicazione degli obiettivi finali;
- ✓ indicazione dei risultati attesi;
- ✓ indicazione dei percorsi didattici, educativi e formativi, dei punti focus che evidenzino la qualità, le tempistiche e i modelli organizzativi;
- ✓ durata complessiva del progetto;
- ✓ strumentazione utilizzata;
- ✓ ruolo dei partner;
- ✓ sintesi del progetto (utilizzare form allegato al presente Regolamento).

### **Valutazione delle candidature**

Le proposte saranno valutate da apposita Commissione di Valutazione, composta da un Presidente designato e da n. 5 membri scelti tra personalità di comprovata qualificazione ed esperienza professionale nel settore nell'ambito dell'education di cui almeno n.1 membro espressione di Anitec-Assinform ed n. 1 membro espressione del Ministero dell'Istruzione e del Merito. La Commissione, che verrà istituita entro il 24 aprile 2024, valuterà i progetti pervenuti nel periodo sopra indicato, attribuendo un punteggio nel rispetto dei seguenti criteri:

1. coerenza del progetto rispetto alle aree di approfondimento indicate nella sezione "Descrizione del progetto";
2. qualità, contenuto innovativo del progetto e grado di collaborazione con le aziende;
3. innovazione del modello metodologico – didattico;
4. realizzabilità del progetto.

La Commissione di Valutazione effettuerà la selezione dei 4 progetti vincenti, entro il 10 maggio 2024.

Infine, sarà un elemento di preferenza nella valutazione del progetto presentato dal team la presenza di una o più studentesse.

Il giudizio finale della Commissione di Valutazione è insindacabile.

### **Premiazione**

La cerimonia di premiazione dei progetti è prevista in occasione di un evento dedicato da tenersi nel mese di giugno 2024. La sede dell'evento sarà comunicata per tempo sul sito.



Le scuole vincitrici avranno la possibilità di presentare i propri progetti ed essere protagonisti durante l'evento di premiazione. I costi di viaggio e di soggiorno saranno a carico delle scuole.

Un rappresentante Istituzionale consegnerà gli Awards alle scuole vincitrici.

In caso di impossibilità a svolgere l'evento in presenza, la premiazione avverrà online.

### **Valore del Premio**

I 4 progetti vincitori:

- riceveranno un contributo di € 2.500 ciascuno finalizzato alla copertura, anche parziale, dei costi per la realizzazione del progetto e/o all'acquisto di tecnologie digitali per la scuola vincitrice;
- beneficeranno di ulteriore eventuale finanziamento in termini di risorse finanziarie e/o strumentali della impresa/ente che collaborerà alla realizzazione del progetto;
- saranno valorizzati all'interno delle iniziative che l'Associazione organizza in ambito "orientamento e sviluppo delle competenze ICT".

### **Questioni etiche e legali**

Anitec-Assinform e il Ministero dell'Istruzione e del Merito si riservano il diritto di modificare il presente Regolamento. Qualsiasi comunicazione relativa ad eventuali variazioni sarà pubblicata sul sito [www.anitec-assinform.it](http://www.anitec-assinform.it) e sul sito del Ministero dell'Istruzione e del Merito e sarà immediatamente efficace. Gli elaborati devono presentare un linguaggio corretto, privo di qualsivoglia elemento potenzialmente offensivo o contrario al buon gusto e al pudore, o comunque in grado di offendere la sensibilità di altri individui. Gli elaborati non devono contenere affermazioni, fatti, informazioni o citazioni che possano nuocere o danneggiare persone o gruppi di persone o che possano incoraggiare la persecuzione di individui per razza, opinione, nazionalità, sesso, professione o credo. Non devono altresì incoraggiare il crimine o incoraggiare a infrangere la legge. Il mancato rispetto dei limiti indicati nei commi precedenti comporta l'immediata esclusione dal Premio.

### **Proprietà**

Tutti i materiali pervenuti si intendono di esclusiva proprietà di Anitec-Assinform che potranno utilizzarli per la realizzazione di successive iniziative, dandone comunicazione agli autori interessati. Il caricamento sul sito dei progetti dell'Istituzione scolastica per la partecipazione al Premio conferma l'accettazione di questa condizione e rappresenta nel contempo la



Anitec-Assinform

liberatoria all'utilizzo degli elaborati, ferma restando la citata, preventiva comunicazione agli interessati.

### **Trattamento dei dati**

Ai sensi dell'art. 13 del Regolamento UE 679/2016, si rende noto che i dati personali dei partecipanti al presente bando saranno trattati per la partecipazione al "Premio Nazionale sull'Innovazione Digitale Anitec-Assinform". Il trattamento sarà effettuato con strumenti idonei a garantire la sicurezza e la riservatezza dei dati oggetto di trattamento. Per tutti i dettagli relativi al trattamento dei dati personali si rimanda all'informativa pubblicata sul sito Anitec-Assinform <https://www.anitec-assinform.it/privacy/>.

### **Per informazioni**

indirizzo mail: [premioinnovazione@anitec-assinform.it](mailto:premioinnovazione@anitec-assinform.it)

sito [www.anitec-assinform.it](http://www.anitec-assinform.it)



NOME SCUOLA	
NOME PROGETTO	
CATEGORIA	
AZIENDA ICT PARTNER	
ENTE/ASSOCIAZIONE CULTURALE/ITS...	
PRESENZA UNA O PIU' STUDENTESSE	
DESCRIZIONE SINTETICA DEL PROGETTO (breve testo – non oltrepassare il box adiacente)	